



**HABILIDADES**: Escritura

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Tiempos presente y pasado, vinculación de palabras y conjunciones, pronombres relativos, verbos modales como sería y podría, vocabulario básico del libro.

# entrada del

#### **OBJETIVOS:**

- Fomentar la escritura expresiva e imaginativa en la clase.
- Empatizar y analizar meticulosamente a los personajes.
- Aportar un tono subjetivo alternativo al texto.
- Notar la evolución de los personajes desde el principio hasta el final de la historia.

Materiales: Notebooks o tablets, Padlet es una buena plataforma para subir sus agendas en caso de falta de aula virtual/plataforma de enseñanza

- Los estudiantes tienen 10 minutos para elegir un personaje y escribir un diario desde la perspectiva y las emociones del personaje en primera persona.
- Una vez que terminan, los estudiantes tienen 5 minutos más para compartir sus diarios en grupos de tres y darse comentarios concisos entre sí.
- Es posible que se les solicite que los carguen en línea en casa para que el maestro pueda visualizar y evaluar el progreso del estudiante.









#### HABLIDADES: Leer, hablar

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Tiempos presente y pasado, vinculación de palabras y conjunciones, pronombres relativos, verbos modales como sería y podría, vocabulario básico del libro.

## juego de mesa

#### **OBJETIVOS:**

- Los estudiantes valorarán el pensamiento rápido y crítico.
- Los estudiantes desarrollarán sus habilidades comunicativas y emotivas para jugar y hablar en consecuencia en grupo.
- Crear un ambiente competitivo y entretenido.

**Materiales**: Notebooks o tablets, Padlet es una buena plataforma para subir sus agendas en caso de falta de aula virtual/plataforma de enseñanza



15"

- Los estudiantes se dividirán en grupos de 3 a 4 dependiendo del tamaño del aula.
- Se les entregará el documento del juego de mesa previamente elaborado por el profesor.
- Lo ideal es que el juego de mesa incluya colores e imágenes junto con personajes y/o vocabulario del libro electrónico. Desde el inicio hasta el final, habrá aproximadamente 30 pasos.
- Para poder jugar como deberían, se les permitirá utilizar dados en línea en Google. Alternativamente, en las aulas presenciales se les entregan dados físicos.
- Los estudiantes ganarán si obtienen un número grande con los dados y responden correctamente a las preguntas. En caso de respuesta incorrecta, se supone que volverá al espacio anterior del tablero.









#### **HABILIDADES:**Hablar

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimientos generales sobre el libro, vocabulario y gramática del libro.

## intentando escapar

#### **OBJETIVOS:**

- Fomente una comprensión profunda del libro de forma interactiva.
- Desarrollar habilidades de resolución de problemas y pensamiento crítico.
- Fomentar el trabajo en equipo y la colaboración.
- Reforzar vocabulario y conceptos del poema.

**Materiales**: Una serie de pistas, acertijos o desafíos relacionados con el libro. Un cronómetro



40"

- Explica la aventura de la sala de escape: los estudiantes están atrapados en uno de los lugares relacionados con el libro y debe escapar resolviendo los acertijos.
- Presentar desafíos para cada círculo (acertijos, crucigramas, etc.)
- Dividirse en equipos, asignar puntos si la respuesta es correcta. Establece un cronómetro.
- Una vez que se desbloquea cada acertijo, concluye la sala de escape.









#### LANGUAGE SKILLS: Creative writing

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimientos generales sobre el libro, vocabulario y gramática de La Divina Comedia.

## escritura creativa

#### **OBJETIVOS:**

- Obtenga una comprensión básica del libro
- Mejore las habilidades de escritura creativa

Materiales: Materiales de escritura (papel, bolígrafos)



40"\*

\*35 minutos para la preparación + 5 minutos por grupo para la presentación.

- Proporcione extractos del libro(y, opcionalmente, algunas imágenes de Internet).
- Discuta las emociones y las imágenes.
- Imagina y describe un lugar mencionado en el libro
- Escribe un párrafo que lo describa.
- Comparta y discuta descripciones.









**HABILIDADES**: Escribir

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimientos generales sobre el libro, vocabulario y gramática del libro

## escríbeme una carta

#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar el pensamiento creativo y las habilidades de escritura.
- Utilice vocabulario y gramática recientemente aprendidos.
- Reinventar la historia.

Materiales: folios, bolígrafos



30"

- Elija un fragmento adecuado del libro electrónico; si es necesario, puede analizarlo con sus alumnos.
- Luego puede invitar a sus alumnos a leer sus cartas en clase.









#### **HABILIDADES:**Hablar

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimientos generales sobre el libro, vocabulario y gramática de Las penas del joven Werther.

### un final alternativo

#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar vocabulario relacionado con la novela.
- Obtenga una comprensión más profunda de los rasgos de carácter a través del análisis de sus comportamientos.
- Fomentar la creatividad y la autoexpresión.

Materiales: Materiales de escritura para anotar las ideas. \*30 minutos para la preparación + 5 minutos por parte del alumno para la presentación



35"\*

- Distribuya los roles de los personajes del libro a sus alumnos.
- Anime a los estudiantes a imaginar una nueva escena o, por ejemplo, un final alternativo que involucre a su personaje. En parejas o grupos pequeños, pídales que creen y representen estas nuevas escenas.









**HABILIDADES**: Escribir

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Escribir una historia



#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar la escritura creativa.
- Conocimientos generales sobre el libro.

Materiales: Tarjetas con eventos y tarjetas con personajes.



30"

- Crea previamente tarjetas con eventos y personajes del libro
- Los estudiantes seleccionan una tarjeta de evento y una tarjeta de personaje.
- Reescriben una historia sobre el evento pero desde el punto de vista del personaje específico.









**HABILIDADES**: Escribir

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Escribir una historia



#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar la escritura creativa.
- Conocimientos generales sobre el libro.

Materiales: 4 tipos de cartas: persona, acción, lugar, cosa



60"

- Crea previamente tarjetas con personas, acciones, lugares y cosas que de alguna manera estén relacionadas con la novela.
- Los estudiantes eligen una tarjeta de cada tipo.
- Crean una historia basada en una persona, acción, lugar y cosa.
- Su historia de alguna manera se basará en el libro, pero los estudiantes llevarán la trama en una nueva dirección.









#### **HABILIDADES:**Vocabulario

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimientos generales sobre el libro, vocabulario y gramática de Pinocho.

## encuentra la acción

#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar vocabulario y pensamiento.
- Utilice vocabulario y gramática recientemente aprendidos.

Materiales: Folios y bolígrafos



30"

- Divida la clase en 3 o 4 equipos, entregue a cada grupo una hoja de papel y un bolígrafo.
- Dígales a los estudiantes que tendrán 3 minutos para escribir tantas acciones asociadas con la imagen.
- Muestra una imagen e inicia el cronómetro.
- Cuando se acaba el tiempo, cada equipo lee las acciones escritas y colectivamente asigna 1 punto por cada acción correcta.
- Para hacerlo más complejo, cada equipo tiene que escribir una descripción de la imagen con todos los verbos y palabras encontradas.









HABILIDADES: Vocabulario, lectura

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimientos generales sobre el libro, vocabulario y gramática de Pinocho.

## todo en orden

#### **OBJETIVOS:**

Desarrollar la lectura

Materiales: Folios



- Divida la clase en 3 o 4 equipos y entregue a cada grupo un cuento que ya hayan leído, pero en desorden. Cada pedacito de papel es un párrafo de la historia. En el párrafo faltan algunas palabras.
- Tienen que completar las palabras y luego poner la historia en el orden correcto.
- Cuando se acabe el tiempo, cada equipo lee la historia y colectivamente asigna 1 punto por cada palabra correcta.









HABILIDADES: Hablar, escuchar, escribir

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimiento general sobre el libro, vocabulario y gramática del libro, redacción de un cuento.

## todo cambia

#### **OBJETIVOS:**

- Describir el cambio.
- Desarrollar la comprensión auditiva.

Materiales: Fotos del "antes" y "después" de algún personaje del libro



20"

- Divida la clase en parejas.
- Pida a los estudiantes que se sienten espalda con espalda con su compañero.
- Entregue la imagen del "antes" a un estudiante y la imagen del "después" a los demás estudiantes.
- Haga hincapié en que los socios no deben mirar la fotografía del otro.
- Los estudiantes describen su imagen a su compañero y descubren qué cambios se han realizado.
- A medida que los estudiantes encuentren cada cambio, deben escribirlo en la estructura objetivo, por ejemplo, *le han arrancado los ojos*.









**HABILIDADES**: Escribir

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Conocimiento general sobre el libro, vocabulario y gramática de "El Príncipe Feliz", redacción de un cuento.



#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar la escritura creativa y las habilidades de escritura.
- Utilice vocabulario y gramática recientemente aprendidos.
- Reinventar la historia.

Materiales: folios, bolígrafos



30"

- Los estudiantes eligen 8 palabras nuevas/interesantes del libro.
- Tienen que escribir una historia corta usando esas palabras.
  Establezca un límite mínimo de recuento de palabras, por ejemplo, 70-80
- Invite a sus alumnos a leer sus historias frente a la clase.









**HABILIDADES**: Escribir

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Escribir una historia, expresar una opinión.

## escribir una historia

#### **OBJETIVOS:**

- Desarrollar la escritura creativa.
- Ser capaz de expresar una opinión.
- Conocimientos generales sobre el libro.

Materiales: -



- Assign a writing task where students create an alternative ending to the story.
- Encourage them to think critically and develop their own ideas, using appropriate vocabulary, grammar, and narrative techniques.









HABILIDADES: Lectura, hablar

#### CONOCIMIENTO ASUMIDO

Escribir una historia, expresar una opinión.

## quiz

#### **OBJETIVOS:**

• Comprender rápidamente una pregunta.

Materiales: plataforma online de quiz



30"

- Crea un concurso con preguntas sobre el libro.
- Puedes utilizar plataformas en línea (como <u>PanQuiz</u>) para que el cuestionario sea interactivo.
- También puede hacer que los estudiantes creen y compartan sus propios cuestionarios con la clase.

